|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 简历表 | | | | |
| 姓名 | **高基煥** | 出生年日 | | |
| 1973年 1月 29日 | | |
| **地址** | 全罗北道全州市德津区德津洞1街  1435-31号 | **邮箱地址** | Namubox@nate.com | |
| 联系方式 | 063-220-4673 | 手机号 | 010-9171-0595 | |
| **日期** | **学历及经历事项** | | | 备注 |
|  | 中央大学 高科技影像艺术研究生院 (MFA 3D Animation) | | |  |
| 2018年 | 个人展示会（创造新空间） | | |  |
| 2019年 | 水彩画个人展 | | |  |
| 2005~ 2020 | 全州大学游戏资讯专业教授 | | |  |
| **书籍及论文** | | | | |
| 2007年 | 影像合成程序的最强者 FUSION FUSION | | | **书籍** |
| 2008年 | SF 动画生态主义观点 | | | 论文 |
| 2009年 | MAYA,Fusion,Boujou 教程 | | | 书籍 |
| 2016년 | 利用移动增强现实技术制作游戏内容 | | | 论文 |
| 2018년 | 3DS Max, Particle illusion,Unity3D 基础入门 | | | **书籍** |
| 利用移动增强现实位置基础制作第一人称FPS游戏 | | | 论文 |
| 2020년 | 视频合成专家的FUSION | | | 서적 |
| **3D 动漫作品** | | | | |
| 1998年 | 果川信息通讯公司制作实时影像"TAKNOTRY" | | |  |
| 2000年 | 3DAnimation 26部 LEKA | | |  |
| 2002年 | 2002年世界杯开幕式IT影像工作  （和平钟、数码颧骨、数码四物游戏、3D图形工作） | | |  |
| 2012年 | TokTokhouse 52篇 3D动画制作（全州大学，panife Plux共同） | | |  |
| 2012年 | BS2 TV 3D动画片 52集（Wagle Wagle Go Go Go Mom 技术导演 | | |  |
| 游戏作品 | | | | |
| 1998년 | KBS地球勇士贝克特人游戏制作PC游戏（横屏游戏） | | |  |
| 1999년 | 网络Exlove休闲游戏制作 | | |  |
| 2000년 | 网络游戏SOMA神话全集 | | |  |
| 2002년 | 数码网络游戏 | | |  |
| 2005년 | Mentar Online（制作网上教育游戏） | | |  |
| 2010년 | 智能手机游戏制作 | | |  |
| 2018년 | SGM集团SG屏幕高尔夫制作(2亿) | | |  |
| 以上内容无误  2020年 12月 15日  姓名 : 高 其 焕 (章) | | | | |